

NỘI DUNG ÔN TẬP CUỐI KÌ I NĂM HỌC 2016 - 2017

MÔN TIN HỌC

KHỐI 5

PHẦN 1: KHÁM PHÁ MÁY TÍNH

- Tệp, thư mục và vai trò của chúng trong việc tổ chức thông tin trên máy tính.
- Các bước mở thư mục, tệp; lưu văn bản hoặc hình vẽ trong thư mục thích hợp; tạo thư mục riêng.

PHẦN 2: HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH

- Rèn luyện khả năng thao tác với chuột máy tính thông qua các phần mềm trò chơi: Sand Castle Builder, The Monkey Eyes, phần mềm Cùng học Toán 5.

PHẦN 3: PHẦN MỀM TẬP VẼ PAINT

- Các bước sử dụng bình phun màu.
- Các bước viết chữ lên hình vẽ.
- Các bước phóng to, thu nhỏ hình vẽ, hiển thị hình vẽ dưới dạng lưới.
- Rèn luyện khả năng quan sát, phân tích hình mẫu, đề xuất quy trình và lựa chọn công cụ thích hợp để vẽ tranh theo mẫu được dễ dàng, nhanh chóng và có độ chính xác cao.

PHẦN 4: TẬP GÕ 10 NGÓN VỚI PHẦN MỀM RAPID TYPING

- Tập gõ các kí tự đặc biệt trong vùng bên phải bàn phím và luyện gõ toàn bộ bàn phím theo đúng quy định của gõ bàn phím 10 ngón thông qua phần mềm Rapid Typing.
- Kỹ năng gõ phím cần đạt được là WPM = 10 với các bài luyện gõ có chữ thường và in hoa.
- Kỹ năng gõ bàn phím chính xác cần đạt được là 80%.